### **Documentação do Projeto "Caminhos de Arcadia"**

#### **Visão Geral**

O projeto "Caminhos de Arcadia" é um site dedicado a apresentar o jogo "Life is Strange" para novos públicos. O objetivo é criar um ambiente onde os curiosos possam descobrir mais sobre o jogo, seus personagens e enredo, além de participar de quizzes interativos para testar seus conhecimentos.

#### **Contexto**

"Life is Strange" é um jogo de aventura episódico aclamado pela crítica, desenvolvido pela Dontnod Entertainment e publicado pela Square Enix. O jogo segue a história de Max Caulfield, uma estudante de fotografia que descobre ter a habilidade de voltar no tempo. A narrativa do jogo é profunda e envolve temas como amizade, escolhas e consequências, tornando-o uma experiência única e emocional para os jogadores. Apesar do sucesso, ainda há muitas pessoas que desconhecem o jogo. Este projeto visa preencher essa lacuna, proporcionando um ponto de entrada acessível e interativo para novos públicos.

#### **Justificativa do Projeto**

O projeto "Caminhos de Arcadia" existe por várias razões:

1. **Promoção do Jogo:** "Life is Strange" é um jogo aclamado pela crítica, mas ainda pode ser desconhecido para muitos. Este projeto visa promover o jogo, apresentando sua história, personagens e enredo de maneira envolvente e acessível.
2. **Engajamento do Público:** Através de quizzes interativos e outras funcionalidades, o site pretende engajar os usuários, tornando a experiência de descoberta do jogo mais divertida e memorável.
3. **Educação e Informação:** O site oferece informações detalhadas sobre o jogo, sua história e personagens, educando os visitantes sobre o universo de "Life is Strange" e aumentando seu interesse pelo jogo.
4. **Comunidade:** Criar um espaço onde os fãs do jogo podem se reunir, interagir e compartilhar suas experiências, fortalecendo a comunidade em torno de "Life is Strange".

#### **Tecnologias Utilizadas**

* **JavaScript (JS):** Para a lógica de front-end e interações dinâmicas no site.
* **CSS:** Responsável pela estilização e apresentação visual do site.
* **Node.js:** Framework de servidor JavaScript usado para criar a aplicação web.
* **Oracle VM:** Hospedagem do ambiente de desenvolvimento e produção do projeto.
* **MySQL:** Banco de dados relacional para armazenar informações do site como resultados de quizzes e dados dos usuários.

#### **Premissas**

* **Acesso à Internet:** Os usuários devem ter acesso à internet para poderem acessar o site "Caminhos de Arcadia" e suas funcionalidades.
* **Desenvolvimento Exclusivo para Web:** O projeto será desenvolvido exclusivamente para web, visando ser acessível a partir de navegadores de internet em diferentes dispositivos como computadores, tablets e smartphones.
* **Conhecimento Básico de Tecnologia:** É esperado que os usuários tenham um conhecimento básico de tecnologia para navegar pelo site e participar das interações propostas, como preencher quizzes e acessar conteúdos.
* **Disponibilidade do Oracle VM:** A disponibilidade e funcionamento adequado do Oracle VM são essenciais para o desenvolvimento e hospedagem do ambiente de produção do projeto.

#### **Restrições**

* **Tecnologias Específicas:** O desenvolvimento do site será restrito ao uso das tecnologias especificadas: JavaScript (JS), CSS, Node.js, Oracle VM e MySQL.
* **Compatibilidade com Navegadores:** O site deve ser desenvolvido de forma a ser compatível com os principais navegadores da web, como Google Chrome, Mozilla Firefox, Safari e Microsoft Edge.
* **Segurança dos Dados:** É fundamental garantir a segurança dos dados dos usuários, especialmente ao utilizar o banco de dados MySQL para armazenamento de informações sensíveis como resultados de quizzes e dados pessoais.
* **Cumprimento do Escopo Definido:** O desenvolvimento do site deve estar restrito ao escopo definido, incluindo a implementação das páginas e funcionalidades especificadas na documentação.
* **Desempenho e Eficiência:** Deve-se priorizar o desempenho e a eficiência do site, garantindo uma resposta rápida às interações dos usuários e uma experiência de navegação fluida.
* **Prazo de Entrega:** O projeto deve ser entregue dentro do prazo estabelecido, respeitando as etapas de desenvolvimento e os prazos intermediários definidos.

#### **Objetivos**

* Desenvolver um site interativo e dinâmico para apresentar "Life is Strange" a novos públicos.
* Permitir que os usuários conheçam mais sobre o jogo, seus personagens e enredo.
* Criar quizzes interativos para engajar os usuários e testar seus conhecimentos sobre o jogo.
* Oferecer uma experiência imersiva que desperte o interesse pelo jogo.

#### **Funcionalidades Principais**

* **Página Inicial (Index):** Uma página que fala sobre mim e minha experiência com o jogo "Life is Strange", com uma barra de navegação simulando o menu principal do jogo.
* **Quiz:** Uma página onde os usuários podem participar de quizzes interativos relacionados ao jogo.
* **Ranking de Quiz:** Uma página que mostra o ranking dos usuários com as melhores pontuações nos quizzes, incluindo o ranking do usuário atual.
* **Onde Jogar:** Uma página com informações sobre onde encontrar e jogar o jogo "Life is Strange".
* **Mais sobre Life is Strange:** Uma página dedicada a fornecer informações detalhadas sobre o jogo, sua história e seus personagens.
* **Login e Cadastro:** Páginas para que os usuários possam realizar login e cadastrar-se no site.

#### **Arquitetura do Sistema**

O sistema será composto por uma aplicação web desenvolvida em Node.js, utilizando JavaScript no front-end e back-end. O banco de dados MySQL será utilizado para armazenar as informações do site, como resultados de quizzes e dados dos usuários. O ambiente de desenvolvimento e produção será hospedado em uma máquina virtual Oracle VM, garantindo segurança e desempenho para o projeto.

#### **Escopo**

Desenvolvimento de um site completo utilizando Node.js, JavaScript e CSS, incluindo a implementação das seguintes páginas e funcionalidades:

* **Página Inicial (Index):** Informações sobre mim e minha experiência com "Life is Strange", com uma barra de navegação simulando o menu principal do jogo.
* **Quiz:** Quizzes interativos para os usuários.
* **Ranking de Quiz:** Exibição das melhores pontuações dos usuários, incluindo o ranking do usuário atual.
* **Onde Jogar:** Informações sobre onde encontrar e jogar o jogo "Life is Strange".
* **Mais sobre Life is Strange:** Informações detalhadas sobre o jogo, sua história e seus personagens.
* **Login e Cadastro:** Páginas para que os usuários possam realizar login e cadastrar-se no site.

Utilização de um banco de dados MySQL para armazenar os dados do site. Hospedagem do ambiente de desenvolvimento e produção em uma máquina virtual Oracle VM.

#### **Riscos do Projeto**

1. **Riscos Técnicos:**
   * **Disponibilidade do Oracle VM:** A dependência da máquina virtual Oracle para hospedagem pode ser um risco se ocorrerem problemas de disponibilidade ou desempenho do servidor.
   * **Segurança dos Dados:** A segurança dos dados dos usuários é crucial, especialmente no que diz respeito a informações pessoais e resultados dos quizzes. Qualquer falha de segurança pode comprometer a confiança dos usuários.
   * **Compatibilidade com Navegadores:** Garantir que o site funcione corretamente em todos os principais navegadores pode ser um desafio, especialmente devido às diferenças de renderização e suporte de funcionalidades.
2. **Riscos de Projeto:**
   * **Escopo do Projeto:** Manter o desenvolvimento dentro do escopo definido e evitar o aumento de escopo é essencial para cumprir os prazos e metas estabelecidas.
   * **Prazo de Entrega:** Aderir aos prazos estabelecidos para cada etapa do desenvolvimento é crucial para evitar atrasos no lançamento do site.
3. **Riscos Operacionais:**
   * **Conhecimento Técnico dos Usuários:** Espera-se que os usuários tenham um conhecimento básico de tecnologia. Se esse nível de conhecimento for superestimado, pode haver dificuldades na navegação e uso do site.

#### **Considerações Finais**

O "Life is Strange Blog" é um espaço criado para quem ainda não conhece o jogo. Com páginas informativas, quizzes interativos e uma área dedicada aos usuários, o site proporcionará uma experiência envolvente e educativa. Utilizando tecnologias modernas e uma arquitetura robusta, o blog facilitará a descoberta e compreensão do fascinante universo de "Life is Strange".

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Requisito** | **Descrição** | **Peso** | **Tamanho** |
| **Requisito** | **Descrição** | **Peso** | **Tamanho** |
| **Página Inicial (Index)** | Uma página que fala sobre mim e minha experiência com "Life is Strange", com uma barra de navegação simulando o menu principal do jogo. | 15 | M |
| **Quiz** | Quizzes interativos para os usuários. | 20 | G |
| **Ranking de Quiz** | Exibição das melhores pontuações dos usuários, incluindo o ranking do usuário atual. | 18 | M |
| **Onde Jogar** | Informações sobre onde encontrar e jogar o jogo "Life is Strange". | 12 | P |
| **Mais sobre Life is Strange** | Informações detalhadas sobre o jogo, sua história e seus personagens. | 22 | G |
| **Login e Cadastro** | Páginas para que os usuários possam realizar login e cadastrar-se no site. | 25 | GG |